

10 ラウンドモード

ROUNDING モードのメニュー画面で各種動作が選択できます。



ROUNDING メニュー画面

10-1 メニュー画面



① Game Practice

各コースの各ホールを指定してプレイをします
プレイレベル「プロ」、「アマ」、「初心者」と、ティーの位置「青」、「白」、「赤」が設定できます。
ティーの赤はレディースとして飛距離を加味します。



② Driving Range

コース、ホールを指定してティーショットをします。
ホールを指定しない場合ドライビングレンジでショットします。



③ Approach Putting

コース、ホールを指定してグリーンホールまでの距離を最大 100 ヤード、あるいは最大 100 メートル(距離単位により変化)まで距離を設定してアプローチ練習します。
ショットする位置はドロップを利用し任意に移動できます。



④ Stroke

各コースの 18 ホール、IN 9 ホール、OUT 9 ホールのいずれかを選択し最大 8 名でストロークプレイをします。Stroke から①、②、③のモードへは戻れません
プレイレベル「プロ」、「アマ」、「初心者」とティーの位置「青」、「白」、「赤」が設定できます。



⑤ Continue

ストロークプレイを中断してメニュー画面に戻った後、中断したストロークプレイに戻りたいときに選択します 中断したところからストロークプレイが継続します。



注意

①から③は一人プレイ用で時間制、④は多人数でプレイが可能です。メニュー画面は時間適用されません。一度、メニュー画面に戻ると残時間が [00:00:00] となり、他のモードには移動できません。メインメニューに戻ると残時間が [00:00:00] の為この他のメニュー画面には戻れません



⑥ プレイ残時間

プレイ可能時間を表示します。



⑦ 終了ボタン

ラウンドモードを終了し、メインメニューに戻ります。

10-2 Game Practice モードの詳細設定

Game Practice モードを選択すると、コースやプレー条件の設定をする画面になります。



設定画面



変更した設定を保存して、選択したモードをスタートします。
設定を変えると次回も同じ条件で動作します



設定を変更せずに、選択したモードをスタートします。

■ コース設定

各コース選択とスタートホールを選択します。
レベルは難易度を表し、星の数が多いほど難しいコースとなります。



コース設定画面

■ プレーヤー設定



プレーヤー設定画面

① 名 前

デフォルトは「プレーヤー1」です。
名前を変更する場合は、ボタンをタッチするとキーボード
が表示されますので名前を入力して下さい。



② 性 別

ティーグラウンドの位置を 青 (Regular tee)、白 (Front tee)、赤 (Ladies' tee) から選択できます。

③ レベル

「プロ」、「アマ」、「初心者」のいずれかを選択できます。
変更をすると、ショットの表現精度やバンカーやラフの抵抗度が変わります。

④ ティー高さ

使用しません。

■ オプション設定



オプション設定画面

① 打ち直し

打ち直し(マリガン)の回数を設定します。

② パット OK 設定

コンシードの距離を設定します。

③ 風設定

プレイ中の風の有無(「なし」、「弱」、「中」、「強」)を設定します。

④ リアルカップパット

使用しません。(「0」の設定のままをお願いいたします。)

⑤ スイングプレート

使用しません。

⑥ 飛距離単位

「ヤード」、「メートル」のいずれかを設定します。

⑦ Gallery

ショット時にギャラリーの画像表示の有無を設定します。

10-3 Driving Range モードの詳細設定

Driving Range モードを選択すると、コースやプレイ条件の設定をする画面になります。



設定画面

プレイヤー設定、コース設定、オプション設定とボタンの説明は「2.Game Practice の詳細設定」項をご参照ください。

10-4 Approach Putting モードの詳細設定

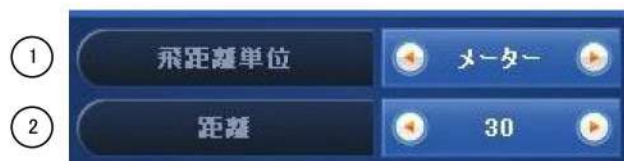
Approach Putting モードを選択すると、コースやプレイ条件の設定をする画面になります。



設定画面

プレイヤー設定、コース設定とボタンの説明は「2.Game Practice の詳細設定」項をご参照ください。

■ オプション設定



① 飛距離単位

「ヤード」、「メートル」のいずれかを設定します。

② 距離

アプローチの距離を設定します。(0~100 の範囲で設定が可能)

10-5 Stroke モードの詳細設定

Stroke モードを選択すると、コースやプレイ条件の設定をする画面になります。



設定画面

プレイヤー設定、コース設定、オプション設定とボタンの説明は「2.Game Practice の詳細設定」項をご参照ください。

プレイヤーは 8 名まで参加できます。参加するプレイヤー番号をタッチするとプレイヤーボタンがオレンジに変わり、参加することができます。

■ プレーヤーの追加・削除

- ① プレイ中に画面左下の設定ボタンをタッチして、画面の設定画面を出します。
- ② 利用していないプレイヤー名 (プレイヤー名の丸印の色が黒) をタッチするとプレイヤー丸印の色がオレンジに変わり、「OK」ボタンをタッチするとプレイヤーを追加します。
- ③ 現在プレイ中の名前 (プレイヤー名の丸印の色がオレンジ) をタッチするとプレイヤー名の丸印の色が黒に変わります。「OK」ボタンをタッチするとプレイヤーの削除確認画面が表示されますので「OK」をタッチすると削除が。

10-6 Driving Range 画面



※構成設定により各表示が違う場合がありますので、別紙：構成設定マニュアルを参考ください。

■ 画面詳細説明

① プレイヤー情報

現在プレイ中のホール情報とプレイヤーの名前、ショット数と一打前の飛距離等を表示します。

PAR-ON	1H 386 yds
名前	ヒット 距離
プレイヤー 1	0

② 飛距離順位

飛距離の上位5名の順位を表示します。
結果はRP1000を終了しても保存されます。

画面右上のアイコンをタッチすると履歴
がリセットされます。



プレイヤー順位	
1	プレイヤー 1 270.34 yds
2	
3	
4	
5	

③ 打球詳細情報

打球各種データを表示します。
打球はスピン等が考慮され、ボール起動が表示されます。
表示している情報は現在のプレーヤーのみとなります。
各距離の単位は設定画面で決められた単位となります。
バックspinは「+」がバック回転、「-」がドライブ回転。
サイドspinは「+」がスライス回転、「-」がフック回転。

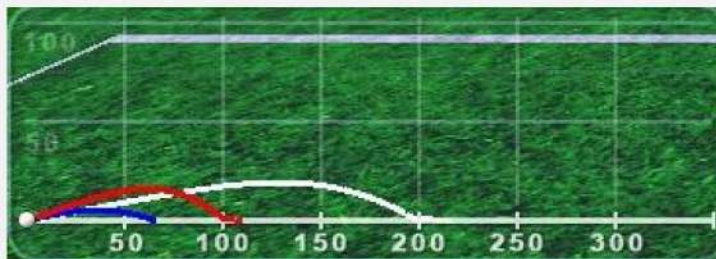
キャリー	115.63 yds
左/右角度	4.0 °
打出し角度	25.0 °
ボール初速	37.0 m/s
ヘッドスピード	27.8 m/s
バックspin	7837 rpm
サイドspin	-1171 rpm

④ 打球軌道情報

上面、側面からみた打球軌道を表示します。



上面ボール軌道



側面ボール軌道

⑤ 設定ボタン

設定画面になり、各種設定を変更することができます。

⑥ 終了ボタン

現在のモードを終了し、ROUNDING モードのメニュー画面に戻ります。

⑦ キーボードボタン

文字入力をするための、ソフトウェアキーボードが表示されます。

⑧ 打球履歴情報 削除ボタン

②と③に表示されている打球履歴情報を削除します。

⑨ 打球情報 非表示ボタン

①・②・③のウィンドウを非表示にします。

⑩ ティーマーク

ティーマークをタッチすると、ティーアップのあり・なしが選択できます。

クラブセレクトはティーアップあり時はドライバー、ティーアップなし時は7番アイアンが選択されます。

10-7 ホール画面 (Game Practice、 Approach Putting、 Stroke)

「Game Practice」、「Approach Putting」、「Stroke」の際に表示される画面です。



※構成設定により各表示が違う場合がありますので、別紙：構成設定マニュアルを参考ください。

■ 画面詳細説明

① プレーヤー情報

現在プレイしているコース名、ホール番号、ホールの距離、残距離、スコア、残マリガン数を表示しています。

「Approach Putting」のときは距離、スコア、残マリガン数は表示されません。

PAR-ON SCREEN GOLF		中伊豆 1H Par4 353 m			
名前	ヒット	距離	スコア	M	
プレイヤー 1	0	333.8 m	0	3	

② 目標位置情報

カップまでの残距離と高低差を表示します。

情報はツールの構成設定内の「ターゲット 2D」と「ターゲット 3D」で設定変更が可能です。

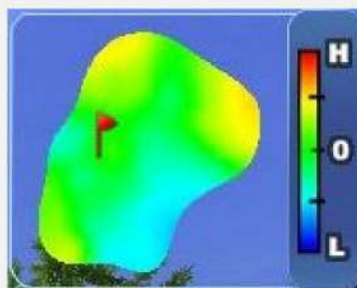
表示は「残り距離」、「計算上の距離」、「UP／DOWN ヒル」を表示することができます。



③ 目標位置情報

グリーンのアングレーションを表示します。

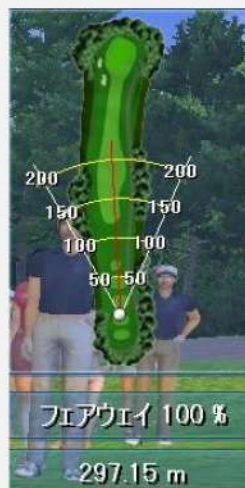
青色は低く、赤は高くで表現しております。グリッドのマルチカラーと同じ表現色となります。



④ ホール平面情報

ホールのレイアウトとショットする位置を表示します。
現在のボールの位置情報(フェアウェイ、ラフ、バンカー等)と
ショットしたときの抵抗率(低いほど抵抗が高くなります)を表示
します。

⑦の設定で「推奨クラブ」、「計算上の残り距離」に表示を変
更することができます。



左図は風を設定した場合のホール情報画面です

風が設定されていると、右下に風アイコンが表示されます。
風の向きは矢印方向で示し、風速は下に数値で表示されます。
左図ではアゲストの風で風速6.9m/sの強い風が吹いているこ
とになります。



⑤ ホール断面情報

ホールを断面からみた図です。
矢印はショット目標を表しています。



⑥ スコアカードボタン

スコアカードを表示します。

⑤の設定画面から各ホール終了時の表示・非表示が選択できます。

⑦ 設定ボタン

設定画面になり、各種設定を変更することができます。

設定画面に「別なホール」へのボタンが追加され、次のホールに移動できます。

⑧ 終了ボタン

現在のモードを終了し、ROUNDING モードのメニュー画面に戻ります。

⑨ ティーマーク

ティーマークをタッチすると、ティーアップのあり・なしが選択できます。

クラブセレクトはティーアップあり時はドライバー、ティーアップなし時は7番アイアンが選択されます。

■ ショット後 表示画面

ショット時の情報を表示します。(表示時間は設定で変更可能)

① 方位角

ボールの左右方向角度を表示します。

② 打ち出し角度

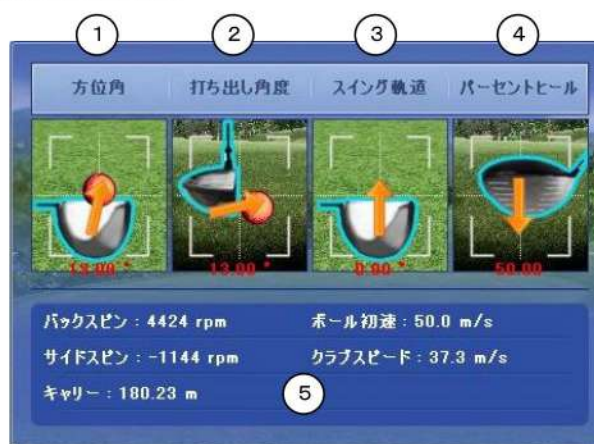
ボールの高さ角度を表示します。

③ スイング軌道

クラブヘッドの方向角度を表示します。

④ パーセントヒール

⑤ 各種情報



10-8 グリーン 画面

グリーンにのると画面がグリーン上の画面にかわります。



グリーン画面

ボールがグリーンにのるとグリッドが表示されます。

グリッドを消したい場合は本体ハードボタンのリプレイ/キャンセルボタン(グレーのボタン)を押すか、オプションボタンのグリッドボタン(後述「10.オプションボタン」を参照)をタッチします。

もう一度本体リプレイ/キャンセルボタンか画面のグリッドボタンをタッチするとグリッドは再表示されます。

10-9 ホール情報表示

- ① 各ホールスタートの時にソフトウェアキーボードを表示させて「F2」を選択。
- ② オプションボタンで「ホール全景ボタン」を選択(後述「10.オプションボタン」を参照)。
- ③ 構成設定でホールまでの距離を「オン」に設定。(別紙:構成設定マニュアルを参照)

上記のいずれかを設定後、ティーショット時にホールの紹介画面が動画で表示されます。



10-10 スコアカード表示

中伊豆																					
Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Sum	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Sum	Total
Red	289	128	316	470	287	117	369	253	313	2,546	283	120	250	466	227	306	332	116	427	2,530	5,077
White	365	174	401	551	374	218	462	327	411	3,287	365	170	313	546	330	413	412	193	521	3,265	6,553
Blue	386	193	424	583	393	243	499	350	438	3,514	386	191	330	569	351	426	436	208	550	3,452	6,966
Par	4	3	4	5	4	3	5	4	4	36	4	3	4	5	4	4	4	3	5	36	72
プレイヤー 1										0/0										0/0	0/0

Score

New Perio

Analysis

Point

Next Hole

- ①Score スコアカードを表示します。
- ②New Perio 使用しません。
- ③Analysis 使用しません。
- ④Point 使用しません。
- ⑤Next Hole スコアカードに次のホール情報が表示されます。

10-9 ホール情報表示

- ① 各ホールスタートの時にソフトウェアキーボードを表示させて「F2」を選択。
- ② オプションボタンで「ホール全景ボタン」を選択(後述「10.オプションボタン」を参照)。
- ③ 構成設定でホールまでの距離を「オン」に設定。(別紙:構成設定マニュアルを参照)

上記のいずれかを設定後、ティーショット時にホールの紹介画面が動画で表示されます。



10-10 スコアカード表示

中伊豆																					
Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Sum	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Sum	Total
Red	289	128	316	470	287	117	369	253	313	2,546	283	120	250	466	227	306	332	116	427	2,530	5,077
White	365	174	401	551	374	218	462	327	411	3,287	365	170	313	546	330	413	412	193	521	3,265	6,553
Blue	386	193	424	583	393	243	499	350	438	3,514	386	191	330	569	351	426	436	208	550	3,452	6,966
Par	4	3	4	5	4	3	5	4	4	36	4	3	4	5	4	4	4	3	5	36	72
プレイヤー 1										0/0										0/0	0/0

① Score
② New Perio
③ Analysis
④ Point
⑤ Next Hole

- ①Score スコアカードを表示します。
- ②New Perio 使用しません。
- ③Analysis 使用しません。
- ④Point 使用しません。
- ⑤Next Hole スコアカードに次のホール情報が表示されます。

10-11 オプションボタン

構成設定にて設定すると各種アイコンボタンが表示されます。(別紙:構成設定マニュアルを参照)

■ オプションボタン(通常)



① キーボードボタン

文字入力をするための、ソフトウェアキーボードが表示されます。

② オプション詳細表示ボタン

すべてのオプションボタンを表示します。

■ オプションボタン(詳細)



③ マリガンボタン

マリガンを行います。

左図のような選択時確認画面が出ますので「OK」を選択してください。
元のショット位置に戻ります
(ソフトウェアキーボードの「M」キーでも可能)



マリガン使用確認画面

④ ドロップボタン

カート道などの場合にドロップができます。

ドロップボタンを押すと、選択画面が表示され現地地点からショット位置を左、右、後ろへドロップが可能となり、無打、あるいは一打罰(1ペナルティ)にするか選択できます。

またアプローチモードのとき選択するとショット位置が変更できます。

(一定以上の距離は移動しません。)



ドロップ選択画面

⑤ グリッド表示ボタン

現在のショット地点でグリッドを表示します。グリッドを選択すると現在のアンジュレーションをマルチカラーで表現します。

もう一度タッチすると元へ戻ります

また本体ハードボタンの「リプレイ/キャンセルボタン(グレー)」でも同様の機能が可能です。



グリッド表示画面

⑥ 再計算ボタン

残距離を計算します(ドロップした場合などに利用します)。

⑦ ホール全景ボタン

ホールの紹介画面を表示します。(ソフトウェアキーボードの「F2」キーでも可能)

⑧ ビュー移動ボタン

現在のビューを各方向に移動します。左右はショット方向も変わります。

⑧ マウスボタン

利用しません。